

**ZARZĄDZENIE NR 138.2018  
BURMISTRZA MIASTA GUBINA**

z dnia 23 kwietnia 2018 r.

**w sprawie zmian w planie wydatków gminy Gubin o statusie miejskim na 2018 rok**

Na podstawie art. 222 ust. 4, art. 236, art. 257 pkt 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (Dz.U. z 2017 r., poz. 2077), § 8 pkt 1 uchwały nr XXXVIII.242.2017 Rady Miejskiej w Gubinie z dnia 15 grudnia 2017 roku w sprawie uchwały budżetowej gminy Gubin o statusie miejskim na 2018 r. (Dz.Urz.Woj.Lub.poz. 126 z dnia 16 stycznia 2018 r.).

zarządzam, co następuje:

§ 1. W uchwale nr XXXVIII.242.2017 Rady Miejskiej w Gubinie z dnia 15 grudnia 2017 roku w sprawie uchwały budżetowej gminy Gubin o statusie miejskim na 2018 r., w planie wydatków budżetowych, wprowadzam zmiany, jak w tabeli Nr I do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Plan wydatków budżetowych po zmianach wynosi:

1) Wydatki ogółem 74.628.813,40 zł, w tym

a) wydatki bieżące 61.756.664,40 zł,

b) wydatki majątkowe 12.872.149,00 zł.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierzam Skarbnikowi Gminy.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta

  
Bartłomiej Bartczak

# PLAN WYDATKÓW BUDŻETU GMINY GUBIN O STATUSIE MIEJSKIM NA 2018 ROK

Tabela Nr 1 do Zarządzenia Burmistrza Miasta Gubina Nr 138.2018 z dnia 23 kwietnia 2018 roku

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Przed zmianą	Zmiana	Po zmianie
758			Różne rozliczenia	1 542 075,15	- 2 800,00	1 539 275,15
	75818		Rezerwy ogólne i celowe	1 542 075,15	- 2 800,00	1 539 275,15
		4810		Rezerwy	1 294 586,96	- 2 800,00
801			Rezerwa ogólna	409 586,96	- 2 800,00	406 786,96
			<b>Oświata i wychowanie</b>	<b>30 600 495,27</b>	<b>2 800,00</b>	<b>30 603 295,27</b>
	80101		Szkoly podstawowe	17 157 707,33	2 800,00	17 160 507,33
		2910	Zwrot dotacji oraz płatności wykorzystanych niezgodnie z przeznaczeniem lub wykorzystanych z naruszeniem procedur, o których mowa w art. 184 ustawy, pobranych nienależnie lub w nadmiernej wysokości	0,00	2 800,00	2 800,00
<b>Razem:</b>				<b>74 628 813,40</b>	<b>0,00</b>	<b>74 628 813,40</b>